

입사지원서

	성명	김지섭	국적	대한민국
	성별	남자	생년월일 (연령)	2001.12.03 (만 24세)
	휴대폰	010-5391-9104	E-mail	killkim3333@naver.com
	주소	경기도 시흥시 정왕대로53번길 29 한일아파트		

[학력사항]

기간	학교명	학과	졸업구분	소재지	학점
2020.03.~ 2026.02.	세명대학교	스마트it학부	졸업	제천	3.5/4.5
2017.03.~ 2019.02.	군서고등학교	자연계열	졸업	경기	-

[병역사항]

병역구분	복무기간	군별	계급	면제사유
<input checked="" type="checkbox"/> 병역필 <input type="checkbox"/> 미필 <input type="checkbox"/> 면제	2021.05.25 ~ 2022.11.24	육군	병장	-

[자격 및 면허 취득 사항]

자격증명	등급(점수)	취득년월	발급기관
자동차운전면허	1종보통	2020.02.14	한국도로교통공단
무인동력비행장치	4종	2023.03.24	한국교통안전공단
MOS powerpoint	-	2025.11.14	microsoft

[훈련이수사항]

교육기간	훈련과정	교육기관
2025.09.11 ~ 2026.03.31	(KDT)AWS와 Docker & Kubernetes를 활용한 Java Full-Stack 개발자 양성과정(16회차) (130일, 1040시간)	쌍용교육센터

[직무 능력사항]

보유기술		개발환경	
Back-end	Java, JSP/Servlet, Mybatis, Spring Framework, Spring Boot, Spring RESTful, Spring JPA	OS	Windows 11, Linux(Ubuntu)
		WAS	Apache Tomcat
Front-end	HTML5, CSS, Bootstrap, JavaScript, jQuery, React	설계도구	Figma, ERDCloud, draw.io, PlantText
		형상관리	GitHub
Database	Oracle(ANSI-SQL, PL-SQL)	기타	AWS, Docker, git Action, Jenkins, UML

[포트폴리오 링크]

Github : <https://github.com/Jsblow001>

포트폴리오 : <http://www.jiseop-pofo.p-e.kr/>

이 수 교 육 내 역 서

교육과정	(KDT)AWS와 Docker & Kubernetes를 활용한 Java Full-Stack 개발자 양성과정
교육기간	2025.09.11 ~ 2026.03.31(130일/1040시간)

전공교과 이수내역	
교육과목	주요 교육 내용
Java	개발환경 설정 (JDK, IDE 설치 및 설정), 기본문법, 연산자, 제어문, 객체지향 프로그래밍 (Class, 상속, 다형성, 캡슐화), String, StringBuffer/StringBuilder, Array, 배열 조작, JCF(Collection, List, Set, Map), Exception Handling, 커스텀 예외처리, IOStream, NIO 파일처리, Thread, 동기화, 스레드 풀, Network 프로그래밍, Socket 통신
Oracle	DML(select, insert, update, delete), DDL(create, alter, drop, truncate), DCL(grant, revoke), TCL(commit, rollback, savepoint), Subquery(단일행, 다중행, 상관 서브쿼리), Join(Inner, Outer, Self, Cross), Union, Intersect, Minus, 내장함수(문자, 숫자, 날짜, 변환, 집계), Constraints(PK, FK, Unique, Check, Not Null), Index 설계 및 최적화, Sequence, View, PL/SQL 기초, Stored Procedure
JDBC	JDBC 드라이버 유형과 특징, Connection Pool 설정과 관리, Statement vs PreparedStatement vs CallableStatement, ResultSet 처리 방법, Transaction 관리(commit, rollback), 데이터베이스 예외처리
HTML 5 & CSS 3 & Bootstrap JavaScript & jQuery React	HTML5 시맨틱 태그와 웹 접근성, Form Validation과 HTML5 API, CSS3 선택자와 미디어쿼리, Flexbox, Grid 레이아웃, JavaScript ES6+ 핵심 문법, DOM 조작과 이벤트 처리, AJAX와 Promise, async/await, jQuery 셀렉터와 메서드, Bootstrap 그리드 시스템과 컴포넌트, JSON 데이터 처리, 리액트 컴포넌트, state, CRUD, React Router DOM, 스타일드 컴포넌트
Servlet / JSP	웹 애플리케이션 아키텍처, 서블릿 생명주기와 컨테이너, Request/Response 객체 처리 Session, Cookie 관리, Filter, Listener 구현, JSP 기본 객체와 스코프, EL, JSTL 활용 파일 업로드/다운로드, MVC 패턴 구현, JSON/XML 처리
MyBatis / SpringBoot / JPA	MyBatis 구조와 동작원리, MyBatis 설정파일 작성, XML 매퍼 작성법, 동적 SQL (if, choose, foreach), Spring-MyBatis 연동 설정 TypeHandler와 ResultHandler, 로깅 설정 (Log4j2, SLF4j), 예외처리와 에러 핸들링 Spring Security 기본 설정, 인증/인가 처리 구현, JWT 토큰 기반 인증, 시큐리티 필터 체인 설정, SpringBoot 특징과 장점, 자동 설정(AutoConfiguration) 원리, 의존성 관리와 스타터, 외부 설정 파일 활용 (properties, yml), 프로필 설정과 환경 분리, JPA 기본 개념과 장점, 엔티티 매핑과 어노테이션, 식별자 생성 전략, 연관관계 매핑 기초 (1:1, 1:N), 다중 연관관계 매핑 (N:M), 상속 관계 매핑, 영속성 컨텍스트의 이해, 엔티티 생명주기, Spring Data JPA 활용, Repository 인터페이스 활용, 쿼리 메소드 작성법, 낙관적 락/비관적 락, 성능 최적화 전략, N+1 문제 해결 방법, 지연 로딩과 즉시 로딩, 캐시 적용과 관리, 단위 테스트 작성, 통합 테스트 구현, Mock 테스트 활용,
AWS/ Linux/ git Action/ Docker / Jenkins	Cloud의 종류, AWS EC2의 인스턴스 유형, AMI를 사용한 인스턴스 생성, 키 페어, VPC, Elastic IO, EBS의 개념 및 스토리지 관리, 네트워크 및 방화벽 설정, 비용 관리, MFA 설정 및 사용, RDS의 설정 및 사용. Ubuntu리눅스 기본 개념 및 환경 이해, 리눅스의 각종 명령어, 필수 패키지 및 소프트웨어 설치, 환경 설정 및 서비스 설정. Docker 의 이해, 도커 설치, Devops, git Action 과 도커와 도커컴포즈로 사용한 CI/CD, Jenkins 와 도커와 도커컴포즈로 사용한 CI/CD
Project	주제선정 후 조별 프로젝트 진행 (참사지도) 아이템 선정 → 개발범위설정 → story board or 화면설계서 작성 → DB설계 → Coding → debug → 완료 후 시연

프로젝트 수행 사항

작업기간	2025/11/10 ~ 2025/12/12 (4주)
인력구성	4명
프로젝트 명	가상 안경 쇼핑몰 플랫폼 (SISEON)
개발환경 및 사용언어	<ul style="list-style-type: none">OS : window 11Database : Oracle CloudService System : Apache Tomcat, spring boot언어/Tool : java17, HTML
프로젝트 소개	<p>현대적인 패션 아이웨어 브랜드 쇼핑몰의 흐름을 분석하여, 사용자를 위한 직관적인 이커머스 환경과 관리자의 운영 효율성을 극대화하는 관리 시스템을 구현하였습니다.</p> <ul style="list-style-type: none">- 사용자 :안경테 및 선글라스 상품 브라우징, 장바구니 및 주문/결제 프로세스 제공- 커뮤니티 :마이페이지를 통한 개인 정보 관리 및 실시간 주문 내역 조회- 운영관리 :일별 방문자 데이터 및 매출 지표 기반의 시각화 대시보드 구축 <p>프레임워크를 배제한 백엔드 웹 서비스의 핵심 MVC 구조(Model 2)를 직접 설계함으로써, HttpServlet의 요청 제어 흐름과 데이터베이스 연동 원리를 완벽하게 검증하는 데 목적을 두었습니다.</p>
주요업무 및 상세역할	<p>회원 관리 및 보안 인프라 구축</p> <ul style="list-style-type: none">- 마이페이지 및 회원 정보 수정 로직 설계 :Servlet Session 생명주기를 활용한 로그인 상태 유지 및 안전한 회원 정보 수정(비밀번호 암호화 연동 등) CRUD 비즈니스 로직 구현- 회원 등급 승급 프로세스 자동화 :사용자의 누적 구매 금액 또는 활동 데이터를 기준 점수로 환산하여, 조건 충족 시 등급(일반, 우수 등)이 실시간으로 변동되는 승급 트리거 및 배치성 로직 설계 <p>실시간 접속자 트래킹 및 통계 자동화</p> <ul style="list-style-type: none">- 웹 세션 리스너 기반 접속자 확인 :HttpSessionListener인터페이스를 구현하여 웹 서버에 유입되는 중복 제외 일별 방문자 수를 실시간으로 카운트하고 데이터베이스에 누적 적재하는 시스템 구축- 방문 통계 원천 데이터 가공 :사용자의 메인 페이지 유입 일자와 세션 로그를 분석하여 일별, 월별 방문 통계 산출을 위한 기초 데이터 수집 환경 완비 <p>관리자 통계 대시보드 및 수익 관리 시스템</p> <ul style="list-style-type: none">- 수익 관리 다차원 집계 쿼리 최적화 :Oracle DB의 그룹 함수(SUM, AVG, COUNT)와 GROUP BY절을 활용하여 일별, 월별, 상품 카테고리별 매출 실적을 실시간으로 산출하는 복합 집계 쿼리 설계

	<ul style="list-style-type: none"> - 어드민 대시보드 UI 시각화 :백엔드에서 가공된 매출 및 방문자 데이터를 컨트롤러를 통해 뷰(JSP)로 전달하고, 관리자가 기업의 핵심 지표를 한눈에 파악할 수 있도록 대시보드 데이터 구조 설계
<p style="text-align: center;">느낀점</p>	<p>웹 서비스 인프라 및 MVC 아키텍처의 근본 이해</p> <ul style="list-style-type: none"> - 프레임워크 없이 Java Servlet과 JSP 기반의 MVC Model 2 구조를 바닥부터 직접 구현하며 웹 서버의 라이프사이클과 HTTP 요청/응답 흐름의 본질을 파악했습니다. - 외부 라이브러리에 의존하지 않고 객체 간의 책임을 Controller, Service, DAO 단위로 철저히 분리해보며 백엔드 아키텍처 설계의 기틀을 다질 수 있었습니다. <p>관계형 데이터베이스 중심의 비즈니스 복잡도 해결</p> <ul style="list-style-type: none"> - 웹 세션 리스너(HttpSessionListener)를 활용한 실시간 접속자 트래킹 환경을 직접 설계하고 통계 테이블에 연동하는 과정을 통해 RDBMS 모델링의 중요성을 체감했습니다. - 수만 건의 가상 적재 데이터 속에서 정밀한 통계를 실시간으로 도출하기 위해 Oracle DB의 그룹 함수와 다차원 집계 쿼리를 설계하고 최적화하며 백엔드 중심의 데이터 처리 역량을 향상시켰습니다. <p>모듈 간 데이터 정합성과 트랜잭션 관리의 숙제</p> <ul style="list-style-type: none"> - 4인 팀 프로젝트 내에서 공통 핵심 테이블인 회원 데이터 및 등급 시스템을 담당하며, 내가 구현한 로직의 결함이 팀원들의 주요 도메인(주문, 결제 등)에 직접적인 연쇄 오류를 일으킬 수 있음을 경험했습니다. - 다수의 사용자가 동시다발적으로 접근하는 상태 변동 로직에서 데이터 정합성을 안정적으로 유지하기 위한 방어적 코드 작성과 트랜잭션 예외 처리 구조를 심도 있게 학습하는 계기가 되었습니다.
<p style="text-align: center;">결과물 링크</p>	<p>https://github.com/Jsblow001/SemiProject</p>

프로젝트 수행 사항

작업기간	2026/03/09 ~ 2026/03/29 (3주)
인력구성	4명
프로젝트 명	호텔 예약 시스템
개발환경 및 사용언어	<ul style="list-style-type: none">OS : window 11Database : Oracle CloudService System : Apache Tomcat, spring boot언어/Tool : java17, HTML
프로젝트 소개	<p>현대적인 호텔 웹 서비스의 흐름을 분석하여, 실질적인 서비스 운영에 필요한 핵심 기능을 구현하였습니다.</p> <ul style="list-style-type: none">- 사용자: 메인페이지를 통한 실시간 예약 및 프로모션 할인 혜택 확인- 커뮤니티: 공지사항, Q&A, FAQ를 활용한 체계적인 고객 상담 관리- 운영관리: 예약 데이터 기반의 수익 관리 시스템 구축을 통한 통합 관리 체계 확보 <p>단순한 기능 구현을 넘어, 각 시스템 간의 데이터 연동과 안정적인 서비스 아키텍처를 연습하고 검증하는 데 목적을 두었습니다.</p>
주요업무 및 상세역할	<p>메인페이지 레이아웃 및 UI/UX 구현</p> <ul style="list-style-type: none">- Spring MVC 패턴을 활용한 메인페이지 컨트롤러 및 뷰(HTML/CSS) 설계- 사용자 편의를 고려한 반응형 웹 인터페이스 및 네비게이션 구조 구축 <p>프로모션 기반 객실 예약 할인 엔진 구현</p> <ul style="list-style-type: none">- 특정 기간 및 객실 타입별 할인을 적용 로직 설계- 데이터베이스와 연동된 실시간 할인 단가 산출 및 예약 결제 프로세스 연동 <p>통합 CS(Customer Service) 관리 시스템 구축</p> <ul style="list-style-type: none">- 공지사항, Q&A, FAQ 게시판의 CRUD(생성, 조회, 수정, 삭제) 기능 구현- 관리자 답변 및 비밀번호 설정 등 고객 소통을 위한 게시판 기능 최적화 <p>월별 수익 관리 대시보드 및 데이터 시각화</p> <ul style="list-style-type: none">- Oracle SQL을 활용한 월단위 매출 통계 및 예약 데이터 집계 쿼리 작성- 관리자 페이지 내 매출 추이 확인을 위한 수익 관리 기능 구현 <p>지점 관리 및 메인페이지 배너 연동 시스템</p> <ul style="list-style-type: none">- 신규 지점 생성 시 메인페이지 배너 및 지점 정보 자동 등록 로직 구현- 동적 배너 관리 기능을 통한 지점별 홍보 콘텐츠 노출 자동화

<p>느낀점</p>	<p>비즈니스 로직 설계의 중요성 체득</p> <ul style="list-style-type: none"> - 프로모션 기능 구현 시 단순 객실 할인을 넘어선 패키지 예약 로직의 복잡성을 경험했습니다. - 한정된 시간 내에 핵심 기능을 우선순위에 따라 구현하며, 초기 설계 단계에서의 철저한 요구사항 분석과 일정 관리의 중요성을 깊이 깨달았습니다. <p>MSA(Microservices Architecture) 구조에 대한 이해</p> <ul style="list-style-type: none"> - 게시판 기능을 독립적인 서비스 단위로 나누어 관리하는 MSA 방식을 적용하며 시스템의 확장성과 유지보수의 이점을 직접 경험했습니다. - 서비스 간의 데이터 정합성을 유지하는 방법을 고민하며 아키텍처 설계에 대한 시야를 넓힐 수 있었습니다. <p>보안 및 권한 관리의 효율성 확보</p> <ul style="list-style-type: none"> - Spring Security를 활용하여 계정 보안을 강화하고, 하나의 뷰에서 사용자 권한(Role)에 따라 동적으로 메뉴와 기능이 제어되도록 구현했습니다. - 이를 통해 중복된 뷰 작성을 줄이고 보안성이 높은 사용자 경험을 제공하는 방법을 학습했습니다. <p>파일 처리 및 리소스 관리의 숙제</p> <ul style="list-style-type: none"> - 이미지 수정 및 삭제 시 서버 내 물리적 파일을 동기화하여 삭제하는 로직 구현에서 미흡함을 느꼈습니다. - 이번 경험을 통해 단순 DB 처리 외에도 실제 서버의 리소스를 안전하고 깔끔하게 관리하는 라이프사이클 처리 방식에 대해 심도 있게 공부해야겠다는 목표를 갖게 되었습니다.
<p>결과물 링크</p>	<p>https://github.com/Jsblow001/Final_hotel</p>

자기소개서

<p>성장과정</p>	<p>스크래치에서 웹개발자로</p> <p>초등학교 시절 '스크래치' 프로그램을 통해 처음 코딩을 접하며, 논리적인 흐름에 따라 결과물이 만들어지는 과정에 매력을 느꼈습니다. 고등학교 때는 즐겨 하던 게임의 내부 구현 방식에 호기심을 느끼며 프로그래머라는 구체적인 꿈을 갖게 되었습니다. 이 시기부터 기초적인 코딩이나, 조건문을 이용한 계산기 제작 등 기초적인 알고리즘을 구현하며 코딩 언어와 친숙해졌습니다.</p> <p>단순히 모니터 안의 결과물에 만족하지 않고, 3D 프린터와 3D 펜을 활용한 창작 활동에도 도전했습니다. 모델링한 형상이 실제 결과물로 출력되는 과정을 경험하며, 정교한 설계와 수치 입력이 완성도에 미치는 영향을 몸소 체험했습니다. 이는 개발에서도 꼼꼼한 코드 설계가 중요하다는 것을 깨닫는 계기가 되었고, 무언가를 설계하고 제작하는 과정에 대한 깊은 흥미를 다시 한번 확인했습니다.</p> <p>군 복무 시절에도 코딩에 대한 열정을 이어가기 위해 행정병 선임과 함께 사이버 지식 정보방에서 알고리즘을 공부하고 엑셀 실습을 하며 감각을 유지했습니다. 이러한 환경 속에서의 꾸준한 연습은 어떠한 상황에서도 목표를 향해 나아가는 끈기와, 동료와 지식을 나누며 함께 성장하는 협업의 즐거움을 배우는 기회가 되었습니다.</p> <p>이러한 관심을 바탕으로 웹 개발 부트캠프에서 Java 기반 풀스택 개발 역량을 쌓았습니다. Tomcat 서버 환경에서 Spring Framework와 Oracle DB를 학습하며 서버 로직, 데이터베이스 구조, 화면과 서버 간 데이터 흐름을 익혔습니다. 세미 프로젝트인 안경 소품몰 시스템 구축을 통해 웹 개발 프로세스를 경험했고, 호텔 예약 시스템 프로젝트에서는 객실 할인 로직과 수익 관리 기능을 담당하며 팀원의 모듈과 연계되는 기능 구현 경험을 쌓았습니다.</p> <p>앞으로도 단순히 기능을 구현하는 데 그치지 않고, 구조와 흐름을 이해하며 안정적인 서비스를 만드는 웹 개발자로 성장하겠습니다.</p>
<p>업무 관련 역량</p>	<p>객실 할인 프로모션 및 결제 시스템 연동</p> <p>호텔 예약 시스템 중 프로모션을 담당하여, 프로모션 페이지에서 예약할 시 특정 객실이 할인이 되는 로직을 구현했습니다. 사용자가 프로모션 예약 페이지에서 '예약하기'를 클릭 시, 팀원이 개발한 결제 시스템 모듈로 할인된 데이터가 즉시 전달되어 결제창이 호출되도록 인터페이스를 통합했습니다. 이 과정에서 타 파트의 API 구조를 분석하고 데이터 정합성을 맞추는 시스템 통합 역량을 발휘했습니다.</p> <p>효율적인 데이터 집계 및 수익 관리 대시보드 구축</p> <p>관리자 페이지의 수익 관리 기능을 맡아, Oracle SQL을 활용하여 일별/월별 매출 데이터를 집계하고 시각화했습니다. 대량의 예약 데이터를 효율적으로 처리하기 위한 쿼리 최적화를 고민하며 데이터 기반의 의사결정 지원 시스템 구축 역량을 쌓았습니다.</p>

	<p>사용자 경험(UX) 중심의 프론트엔드 및 배너 관리 시스템 메인페이지와 헤더 푸터를 담당하고, 신규 지점 등록 시 배너와 사진이 동적으로 연동되고 제목과 설명을 작성할 수있는 관리 기능을 구현했습니다. 이를 통해 백엔드 데이터가 프론트엔드 UI에 즉각적으로 반영되는 풀스택 개발 프로세스를 숙달했습니다.</p> <p>Spring Security를 활용한 역할 기반 권한 제어 공지사항과 Q&A/FAQ 게시판을 구축하며 Spring Security를 적용했습니다. 사용자(조회/문의)와 관리자(등록/답변)의 권한을 Role에 따라 철저히 분리하고, 어드민이라도 지점에 따라 나눠서 자신의 지점만 관리할 수있도록 해 하나의 뷰 안에서도 권한에 맞는 최적화된 기능을 제공하도록 구현했습니다</p>
<p>성격 장단·점</p>	<p>맡은 부분에 대한 책임과 목표를 향한 강한 집념 맡은 일은 최대한 완성하려고 하는 끈기가 저의 가장 큰 장점입니다. 군 복무 시절, 선임과 함께 코딩 연습을 하는 경험이나, 맡게 된 일은 꼭 끝낼려고 하는 모습은 저의 열정과 책임을 증명하는 사례입니다. 이러한 모습은 개발 과정에서도 나타납니다. 이번 프로젝트에서 프로모션과 객실 예약파트 연결을 구현할 때, 복잡한 코딩으로 인해 난관에 부딪혔으나 끝까지 팀원의 코드를 분석하고 필요한 코드를 찾아 연동해 내며 목표한 기능을 완수해 냈습니다.</p> <p>완벽한 구현을 위한 과도한 몰입 완성도를 높이기 위해 세부적인 부분까지 꼼꼼히 검토하는 편입니다. 다만 초기에는 세부 로직에 몰입하다 보니 일정과 우선순위 조절이 부족했던 경험이 있습니다. 팀 프로젝트로 호텔 예약 시스템을 개발할 당시 다양한 기능을 구현하려다 보니 예상보다 많은 시간이 소요되었고, 결과적으로 일부 기능을 축소해야 했습니다. 이후에는 프로젝트의 핵심 기능과 일정 관리의 중요성을 깨닫고, 우선순위를 기준으로 개발 범위를 조율하는 습관을 갖게 되었습니다.</p> <p>체계적인 우선순위 설정과 일정 관리 이를 보완하기 위해 프로젝트 시작 전 '요구사항 정의'와 '작업 우선순위'를 철저히 분류하는 습관이나 설계도나 다이어그램 같이 코딩하기전 먼저 구상해야될 부분을 먼저 하는 습관을 기르고있습니다. 현재는 전체 일정을 가시화하고 단계별 마감 기한을 설정하여, 업무의 완성도와 효율성 사이의 균형을 맞추기 위해 노력하고 있습니다.</p>
<p>입사 후 포부</p>	<p>철저한 사전 설계를 통해 결함 없는 안정적인 시스템을 구축 팀원들과 프로젝트를 진행할 때 ERD 설계와 다이어그램을 통해 로직의 흐름을 먼저 정의함으로써 개발 효율을 높였던 경험이 있습니다. 입사 후에도 무작정 코딩하기에 앞서, 비즈니스 요구사항을 분석하고 논리적인 설계도를 구축하여 유지보수가 용이하고 확장이 자유로운 코드를 작성하는 데 기여하겠습니다.</p> <p>효율적인 모듈 연동을 통한 협업 시너지 창출 프로모션 뷰와 결제 모듈을 성공적으로 통합했던 경험을 살려, 팀 내 다른 파트와의 유기적인 협업에 앞장서겠습니다. 동료의 코드를 빠르게 분석하고 필요한 데이터를 정확히 매칭하는 인터페이스 통합 능력을 발휘하여, 여러 기능이 결합한 대규모 시스템에서도 데이터 충돌 없는 유연한 연동을 실현하겠습니다.</p> <p>리소스 관리 최적화 및 지속적인 성능 향상 이미지 수정 및 삭제 시 서버 내 실제 파일까지 동기화하는 '파일 라이프사이클 관리' 방식을</p>

실무에 완벽히 적용하겠습니다. 단순히 기능이 작동하는 것을 넘어, 서버 자원을 효율적으로 관리하고 시스템 부하를 줄이는 성능 최적화 방안을 끊임없이 연구하여 서비스 품질 향상에 기여하겠습니다.